## Ekstraoppgave

## Oppgave 12.3

I denne oppgaven skal du lage et program for å registrere resultater fra en fotballserie.

1. Du skal registrere hvert lag med navn, antall kamper laget har spilt, hvor mange mål de har scoret, hvor mange mål de har sluppet inn, hvor mange kamper de har vunnet, hvor mange som kamper som har endt uavgjort, hvor mange kamper de har tapt, og til slutt hvor mange poeng de har.
2. Når brukeren har registrert data om et lag, skal dette dukke opp i en tabell, omtrent som vist i figur 1.
3. Ta utgangspunkt i programmet ditt fra a), og gjør følgende endringer:
   1. Brukeren skal ikke oppgi poeng, men programmet skal regne det ut fra antall kamper som er uavgjort og vunnet. 1 poeng for uavgjort, og 3 for seier.
   2. Programmet skal sortere tabellen slik at det laget som har flest poeng, kommer øverst.
4. En siste versjon av programmet skal fungere slik:
   1. Alle lagene i serien er ”lagret” i en kolleksjon (array, map e.l.). Du kan begrense deg til 5 lag.
   2. For å registrere kamper skal brukeren velge 2 lag fra kolleksjonen og skrive inn antall mål hvert av lagene har scoret i kampen.
   3. Tabellen skal tegnes opp på nytt hver gang en ny kamp blir registrert.



Figur 1.